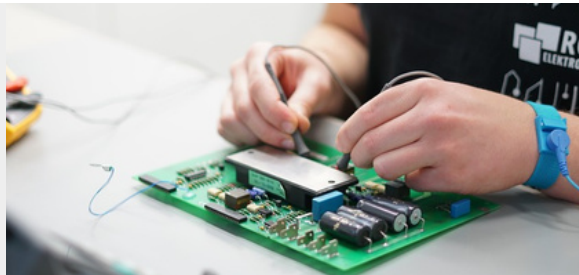


Serwis i naprawa urządzeń Tetra Pak



Świadczymy szybki serwis urządzeń Tetra Pak, obejmujący systemy do napełniania i pakowania ciecży, takie jak: Tetra Pak A3/Flex, Tetra Pak TR/27, Tetra Pak A3 Speed, Tetra Pak E3 Speed Hyper, Tetra Pak TBA 21-1000 Square, Tetra Pak Simply 8, Tetra Pak G7, Tetra Pak AB3-1000 oraz Tetra Pak TetraTop 170 V. Zajmujemy się również konserwacją i naprawą maszyn przeznaczonych do przetwarzania oraz formowania produktów mlecznych, w tym Tetra Pak Tebel Prepress VAT 12000I i pakowarek Tetra Pak U-Form.

RGB Elektronika oferuje ekspresową naprawę urządzeń do maszyn Tetra Pak oraz podzespołów, obejmującą między innymi następujące usługi:

- Naprawa Tetra Pak Polska
- Serwis Tetra Pak A3 Speed maszyna napełniająca
- Regeneracja Tetra Pak Simply 8
- Serwis Tetra Pak TR
- Naprawa Tetra Pak E3 Speed Hyper
- Serwis panel operatorski E1101
- Serwis moduły CPU TMCC2-ETH
- Serwis Tetra Pak Homogenizer Alex 400
- Naprawa Tetra Pak TBA 8
- Serwis Tetra Pak A3 Flex

Co wyróżnia serwis elektroniki i automatyki przemysłowej RGB Elektronika

Wyróżnia nas profesjonalny serwis urządzeń, oparty na nowoczesnych technologiach i szybkim czasie realizacji. Oferujemy:

- Ekspresowy serwis
- Testy na autorskich stanowiskach testowych
- Wysokiej jakości części zamienne
- Gwarancję na całe urządzenie do 24 miesięcy
- Bezpłatny odbiór urządzenia na terenie Polski
- Obsługę klientów z Polski, Europy i całego świata

Naprawa

Specjalizujemy się w naprawie urządzeń automatyki oraz elektroniki przemysłowej. Serwis odbywa się w naszej siedzibie we Wrocławiu – szybko, rzetelnie i z gwarancją nawet do 2 lat.

[Czytaj więcej](#)

Sprzedaż

Należymy do czołowych europejskich dostawców części do maszyn i robotów. W ofercie mamy blisko 250 000 nowych, używanych i odnowionych urządzeń.

[Czytaj więcej](#)

Skup

Skupujemy urządzenia oraz elementy automatyki przemysłowej, które zalegają w magazynach. Dla każdego wykupionego elementu czy urządzenia organizujemy darmowy transport.

[Czytaj więcej](#)